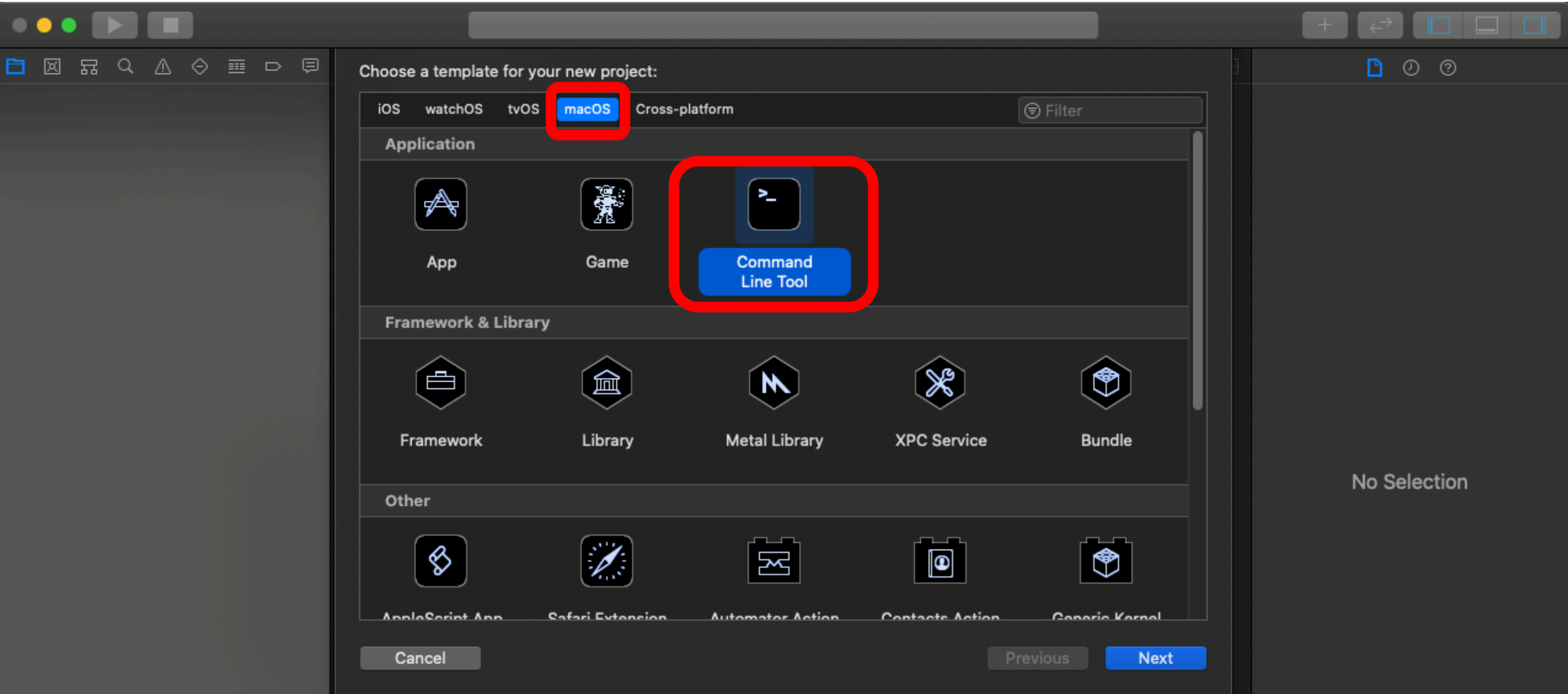
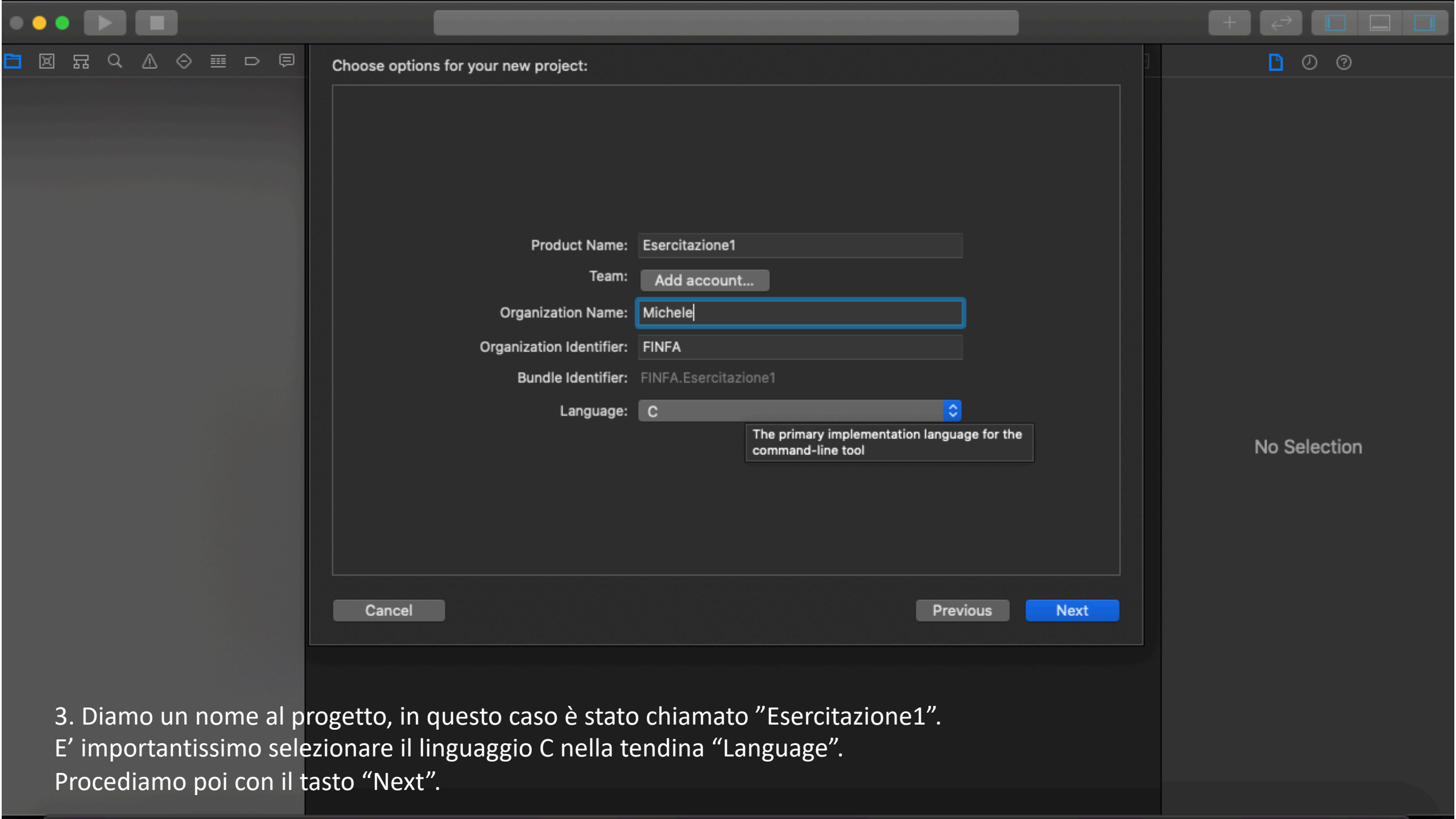


## 1. Creiamo un nuovo progetto Xcode

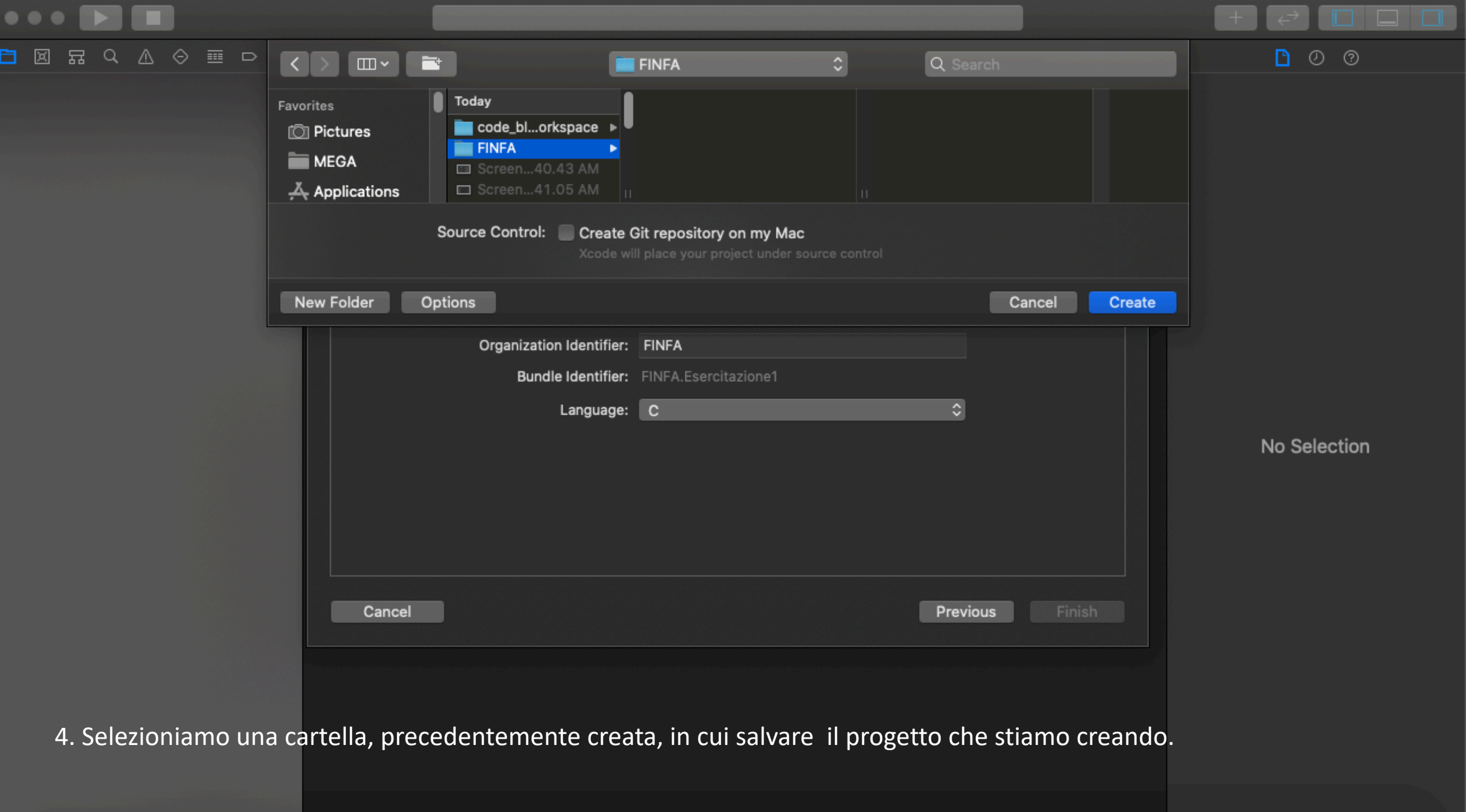




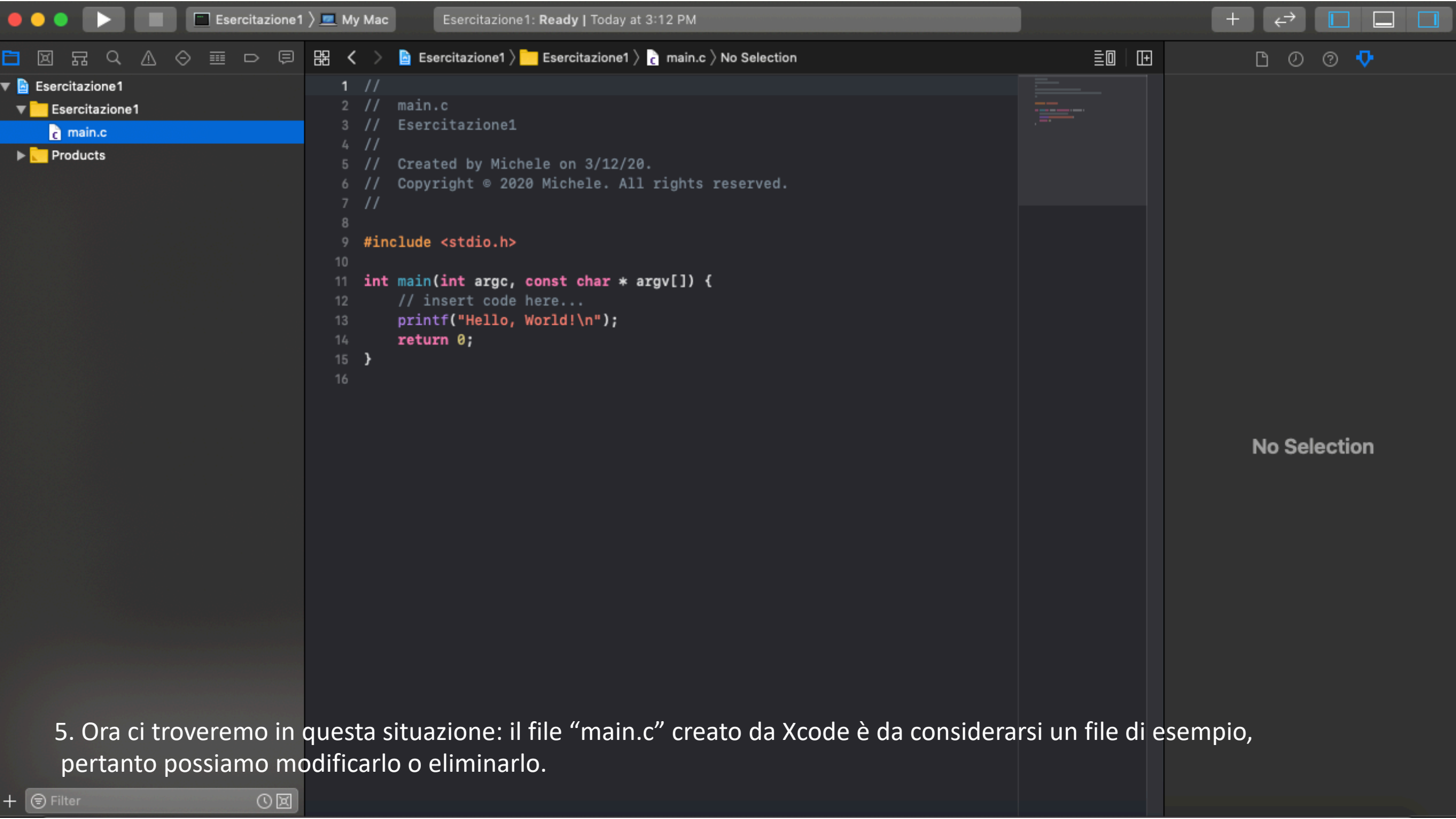
2. Dopo aver selezionato "macOS" e "Command Line Tool" clicchiamo sul tasto "Next".



3. Diamo un nome al progetto, in questo caso è stato chiamato "Esercitazione1".  
E' importantissimo selezionare il linguaggio C nella tendina "Language".  
Procediamo poi con il tasto "Next".



4. Selezioniamo una cartella, precedentemente creata, in cui salvare il progetto che stiamo creando.



Navigation icons: File, Edit, Run, Search, etc.

Project Structure:

- ▼ Esercitazione1
  - ▼ Esercitazione1
    - main.c
  - Products

Esercitazione1 > Esercitazione1 > main.c > No Selection

```
1 //
2 //  main.c
3 //  Esercitazione1
4 //
5 //  Created by Michele on 3/12/20.
6 //  Copyright © 2020 Michele. All rights reserved.
7 //
8
9 #include <stdio.h>
10
11 int main(int argc, const char * argv[]) {
12     // insert code here...
13     printf("Hello, World!\n");
14     return 0;
15 }
16
```



No Selection

5. Ora ci troveremo in questa situazione: il file “main.c” creato da Xcode è da considerarsi un file di esempio, pertanto possiamo modificarlo o eliminarlo.

- E se volessimo importare in Xcode, uno alla volta, tutti gli esercizi di laboratorio, per procedere alla loro risoluzione?

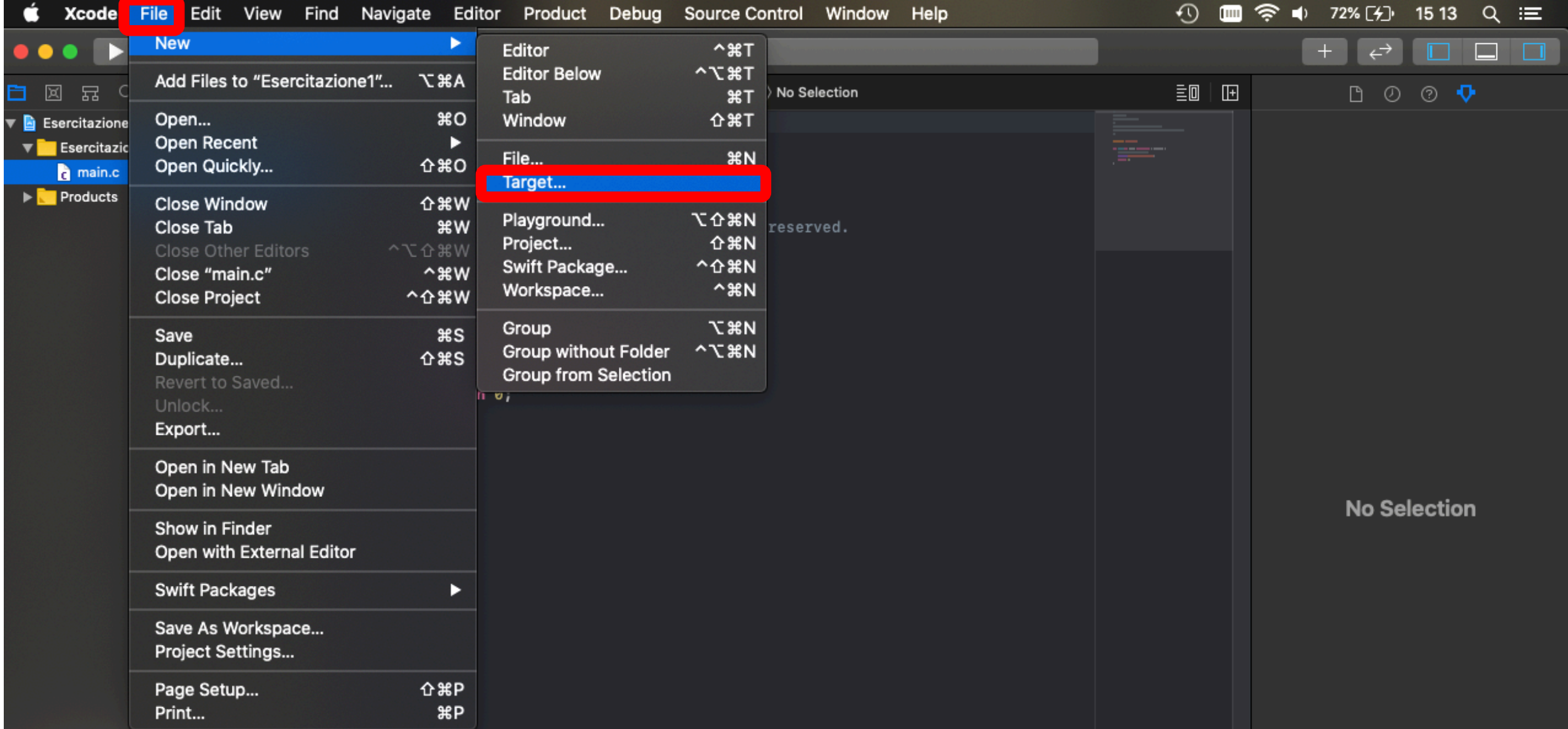
## Problema!

- Xcode non permette la creazione di progetti in cui è presente più di un file avente il metodo ***main()***.

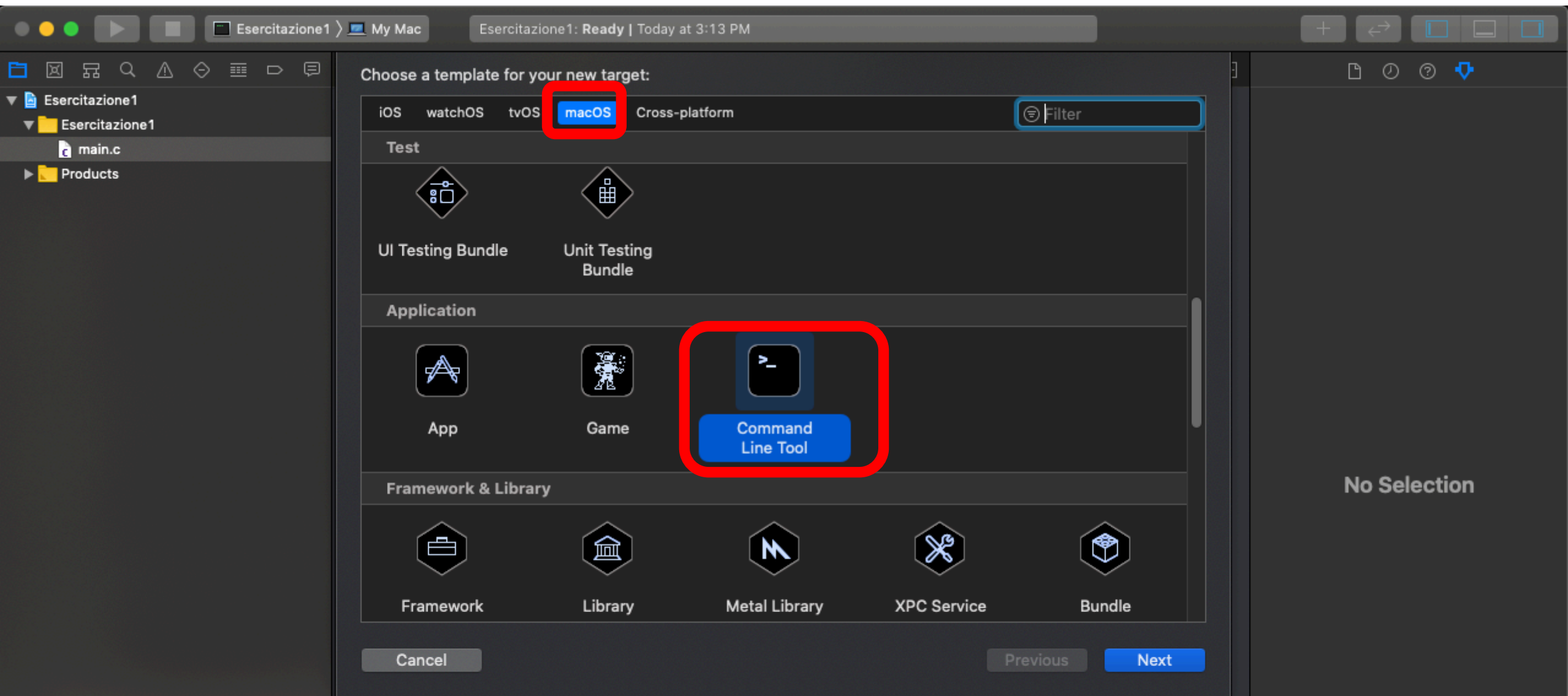
## Soluzione

- Creiamo un nuovo ***target*** e copiamo in esso il contenuto del file “.c” di interesse. Facciamo questa operazione per ogni file dell’esercitazione di laboratorio.



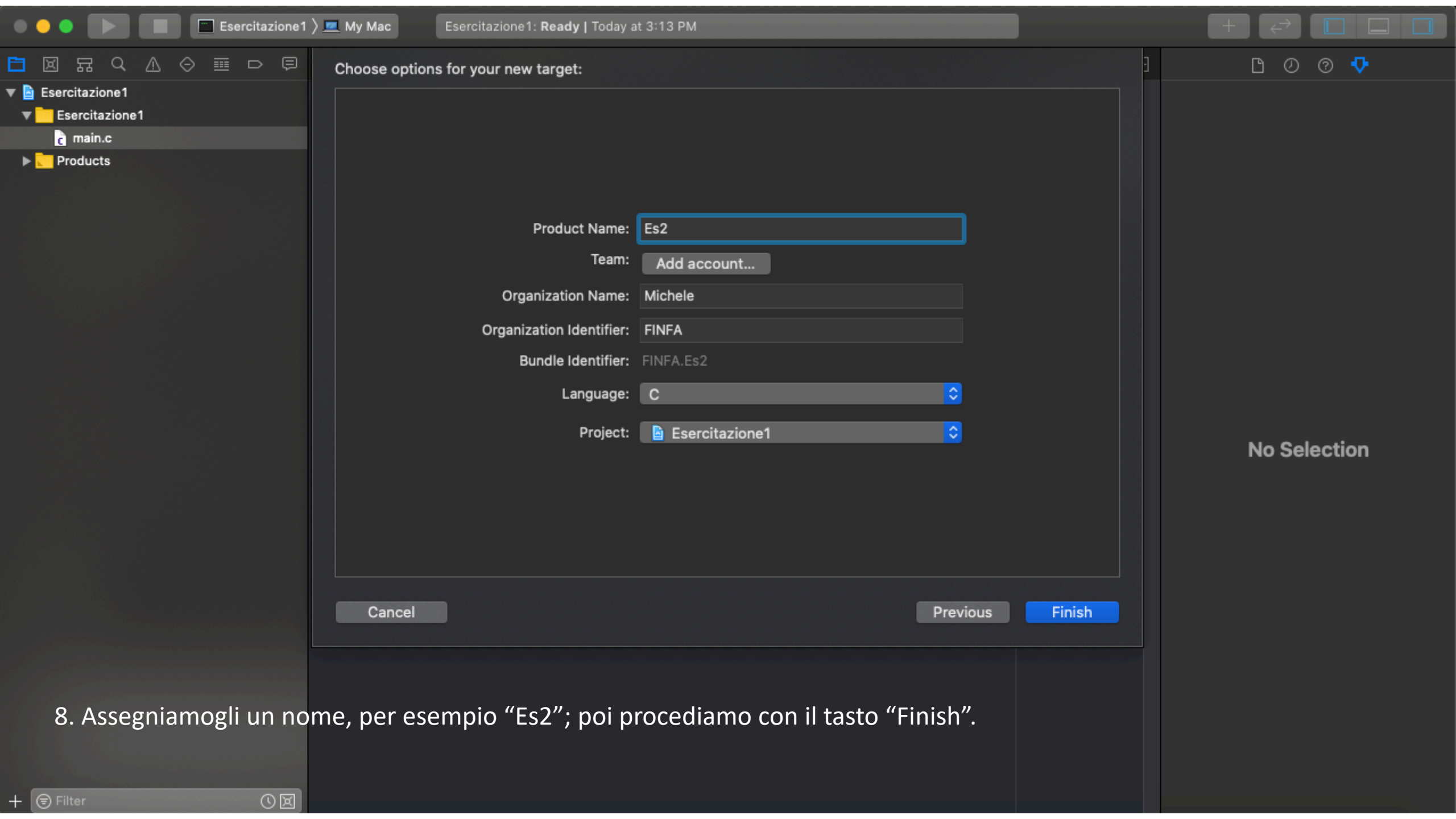


6. Creiamo un nuovo target

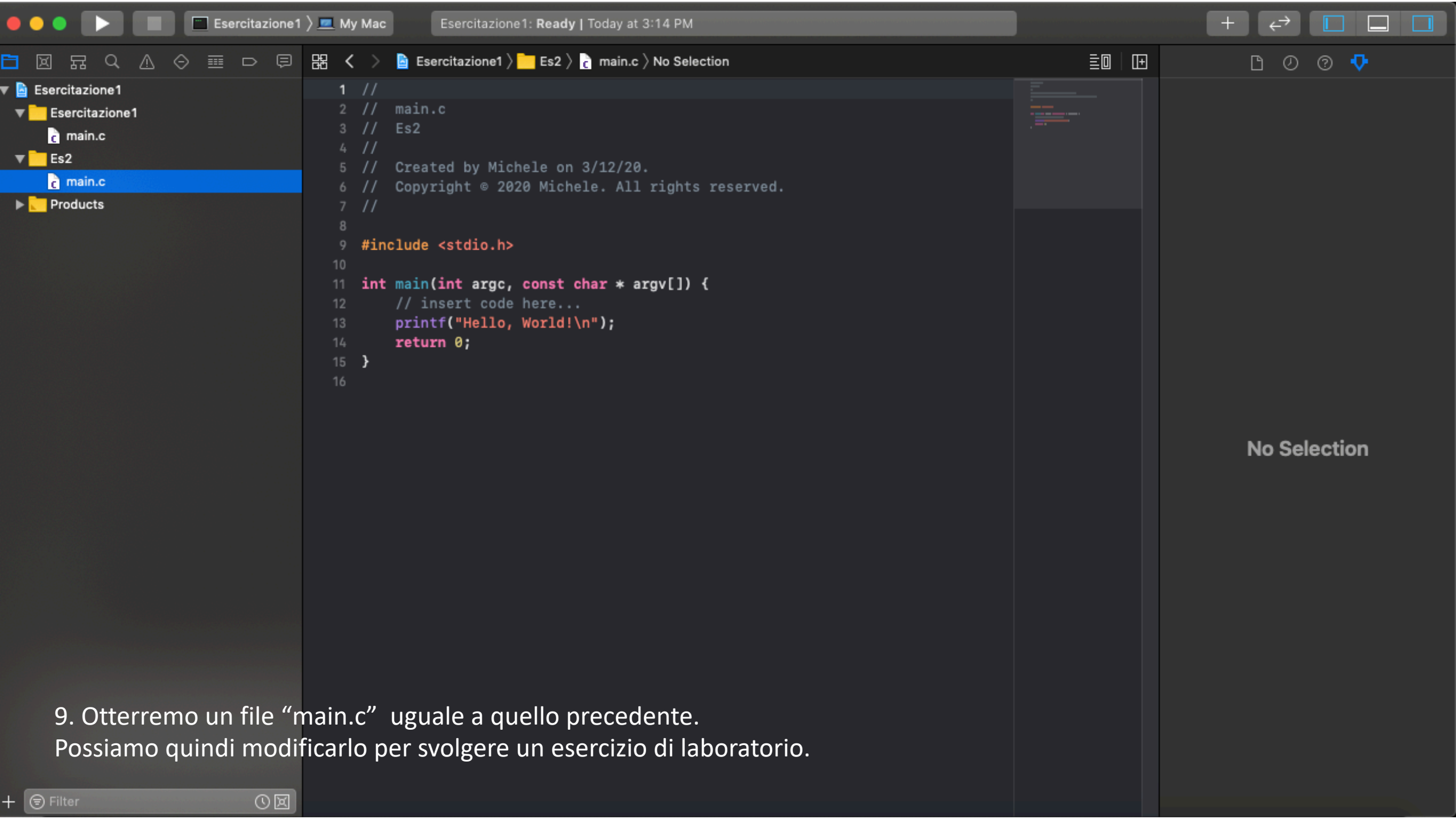


7. Selezioniamo sempre "macOS" e "Command Line Tool" e poi clicchiamo sul tasto "Next".



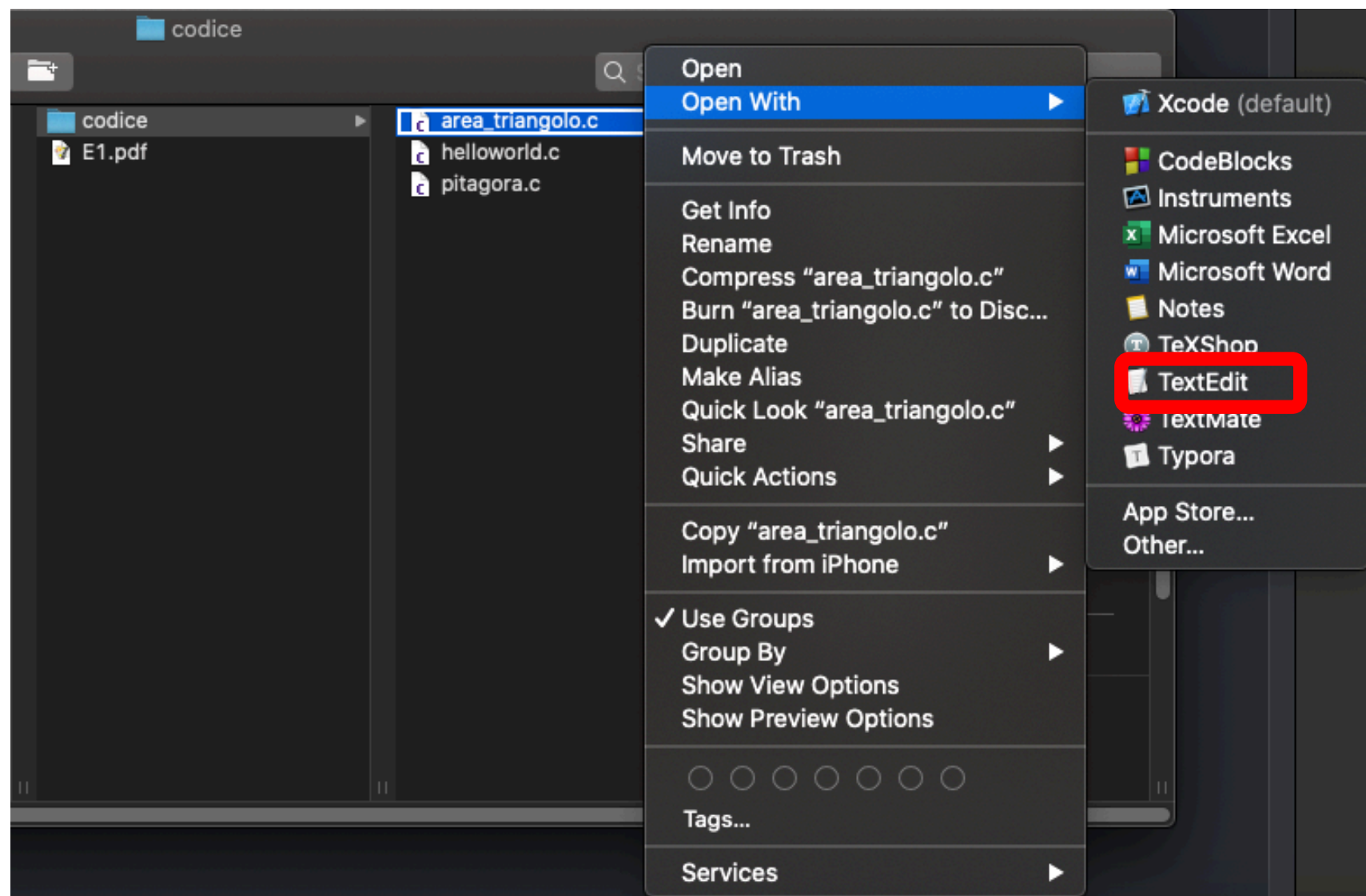


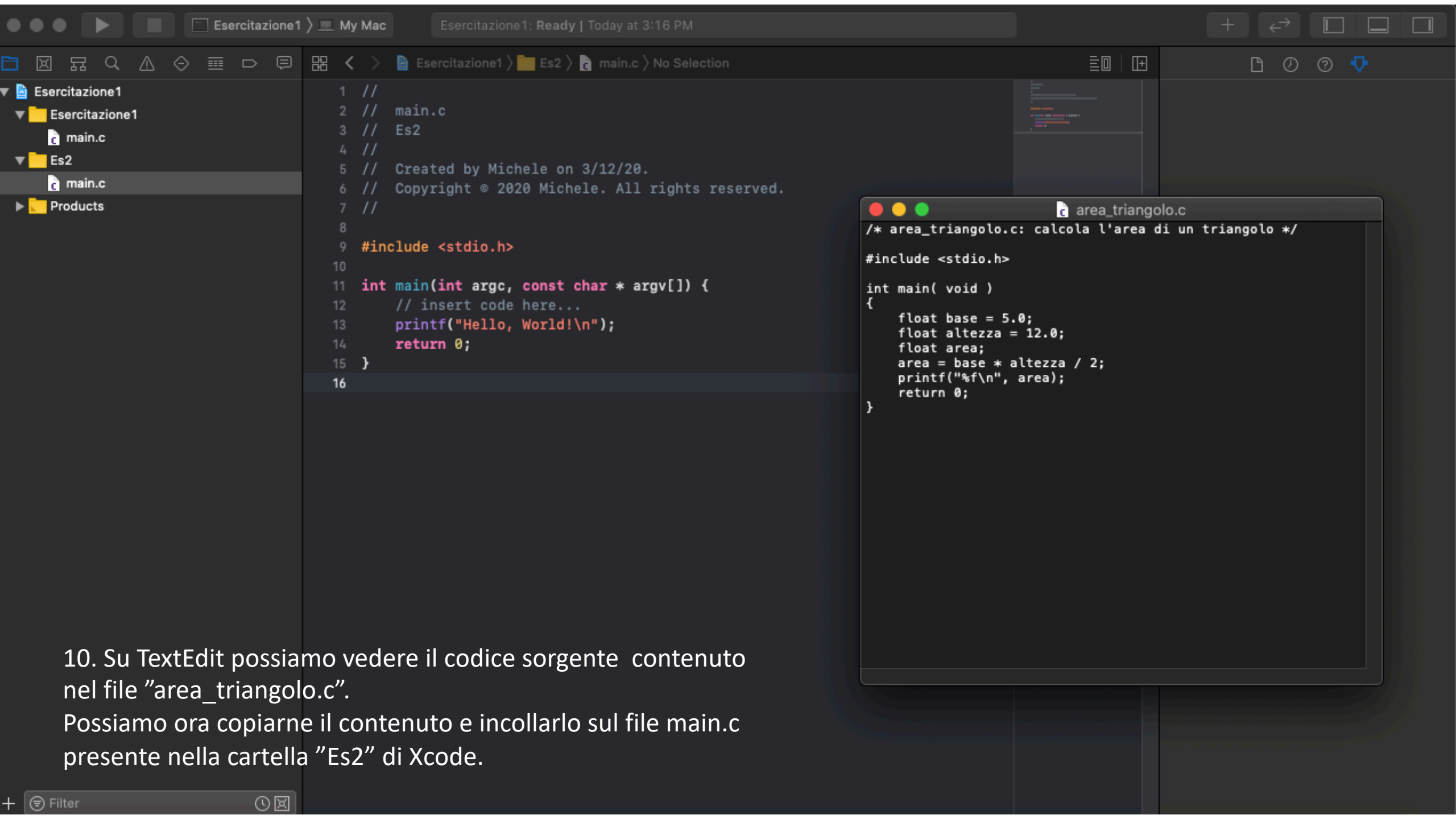
8. Assegniamogli un nome, per esempio “Es2”; poi procediamo con il tasto “Finish”.



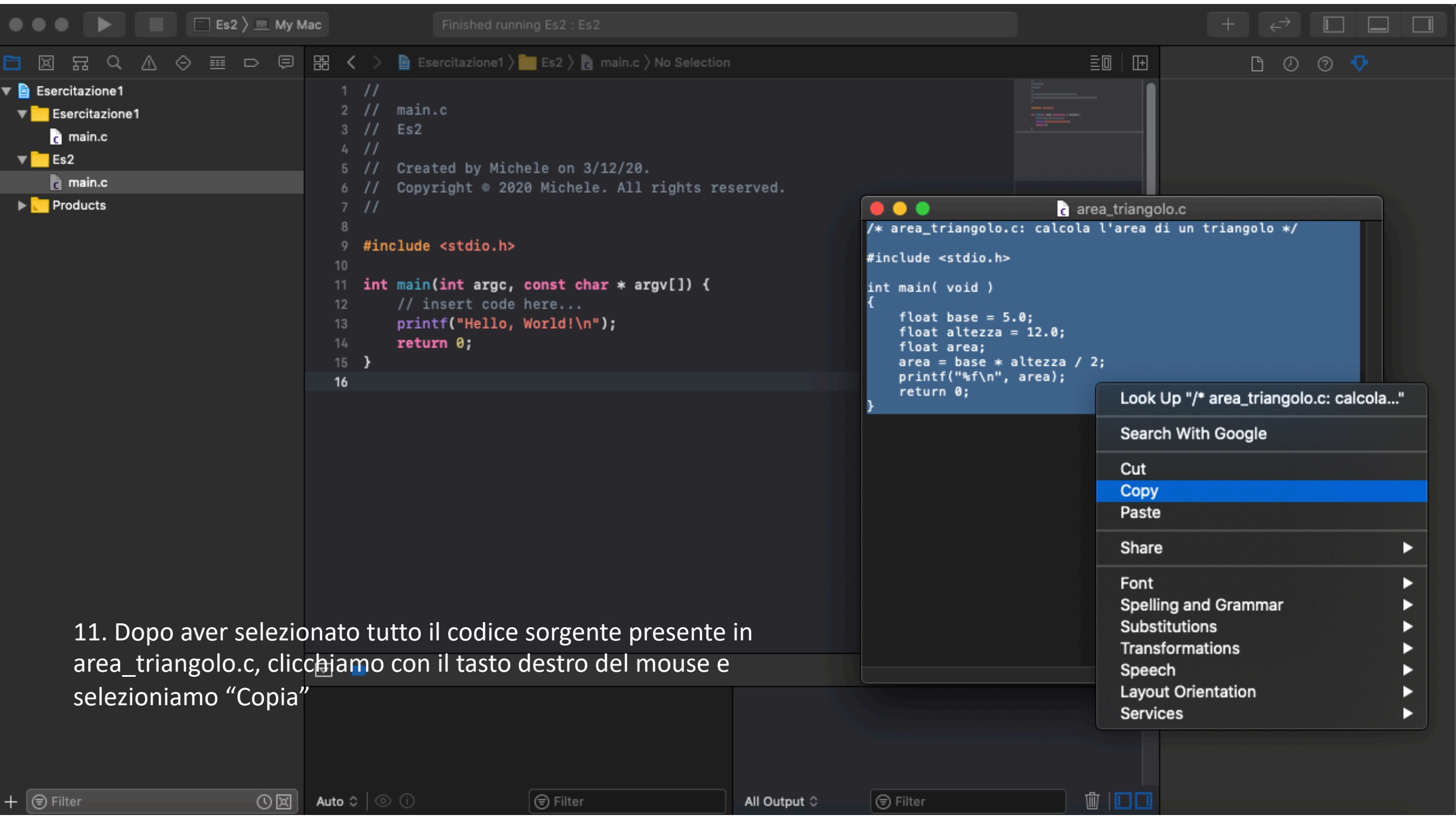
9. Otterremo un file “main.c” uguale a quello precedente.  
Possiamo quindi modificarlo per svolgere un esercizio di laboratorio.

10. Per copiare il contenuto del file "area\_triangolo.c" clicchiamoci sopra con il tasto destro e selezioniamo "TextEdit" nella tendina "Apri Con"



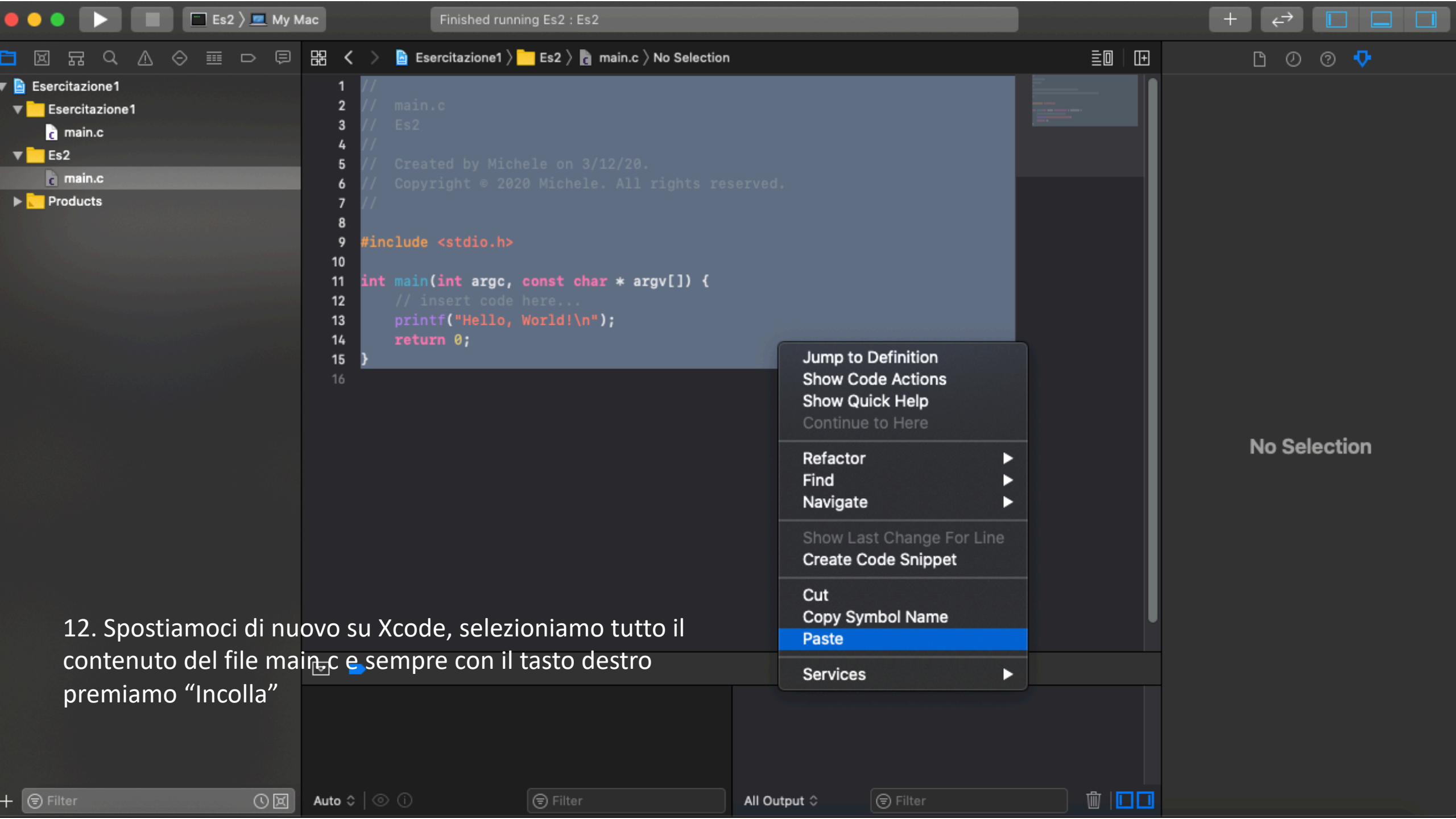


10. Su TextEdit possiamo vedere il codice sorgente contenuto nel file "area\_triangolo.c". Possiamo ora copiarne il contenuto e incollarlo sul file main.c presente nella cartella "Es2" di Xcode.

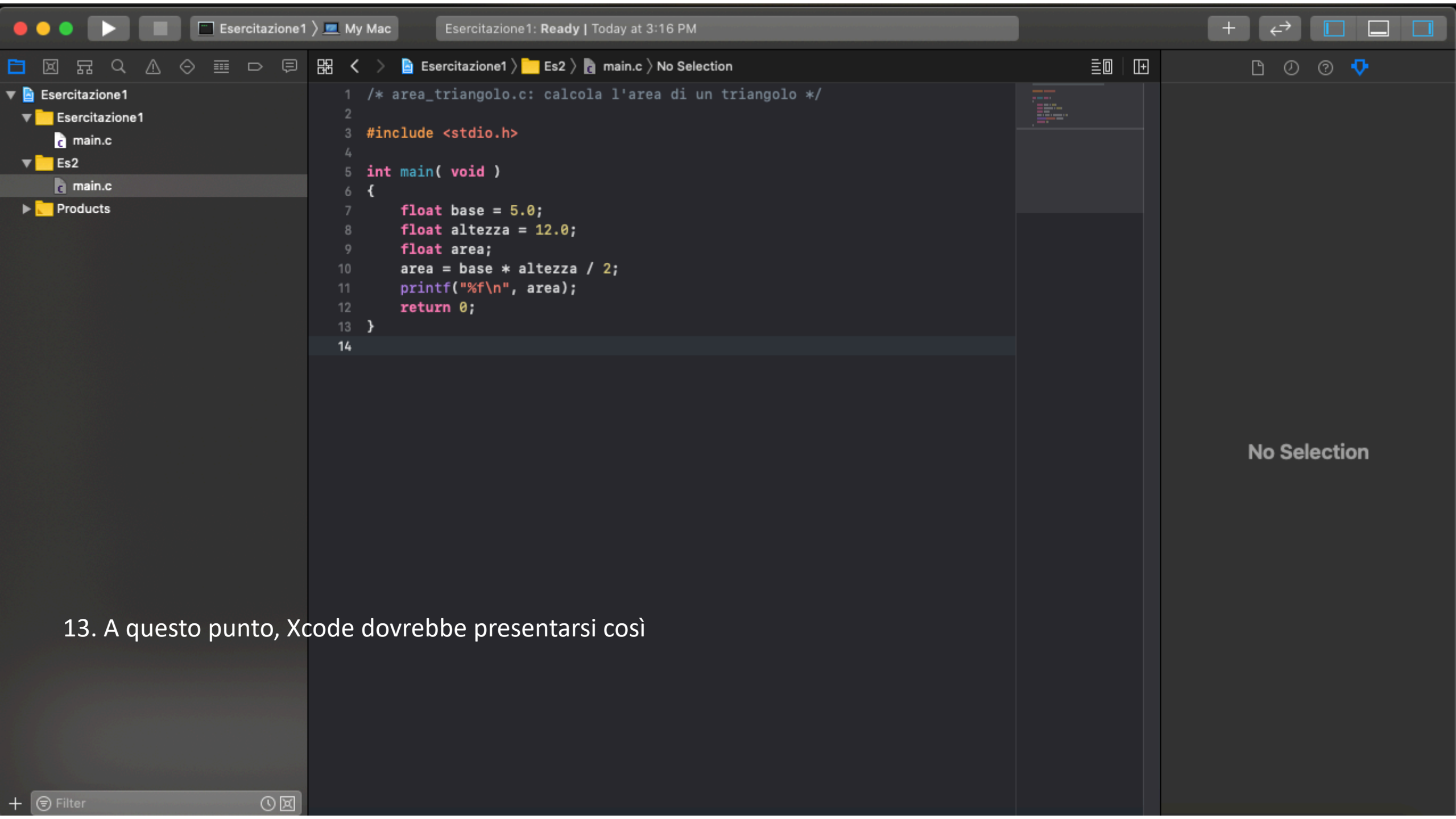


11. Dopo aver selezionato tutto il codice sorgente presente in area\_triangolo.c, clicchiamo con il tasto destro del mouse e selezioniamo “Copia”

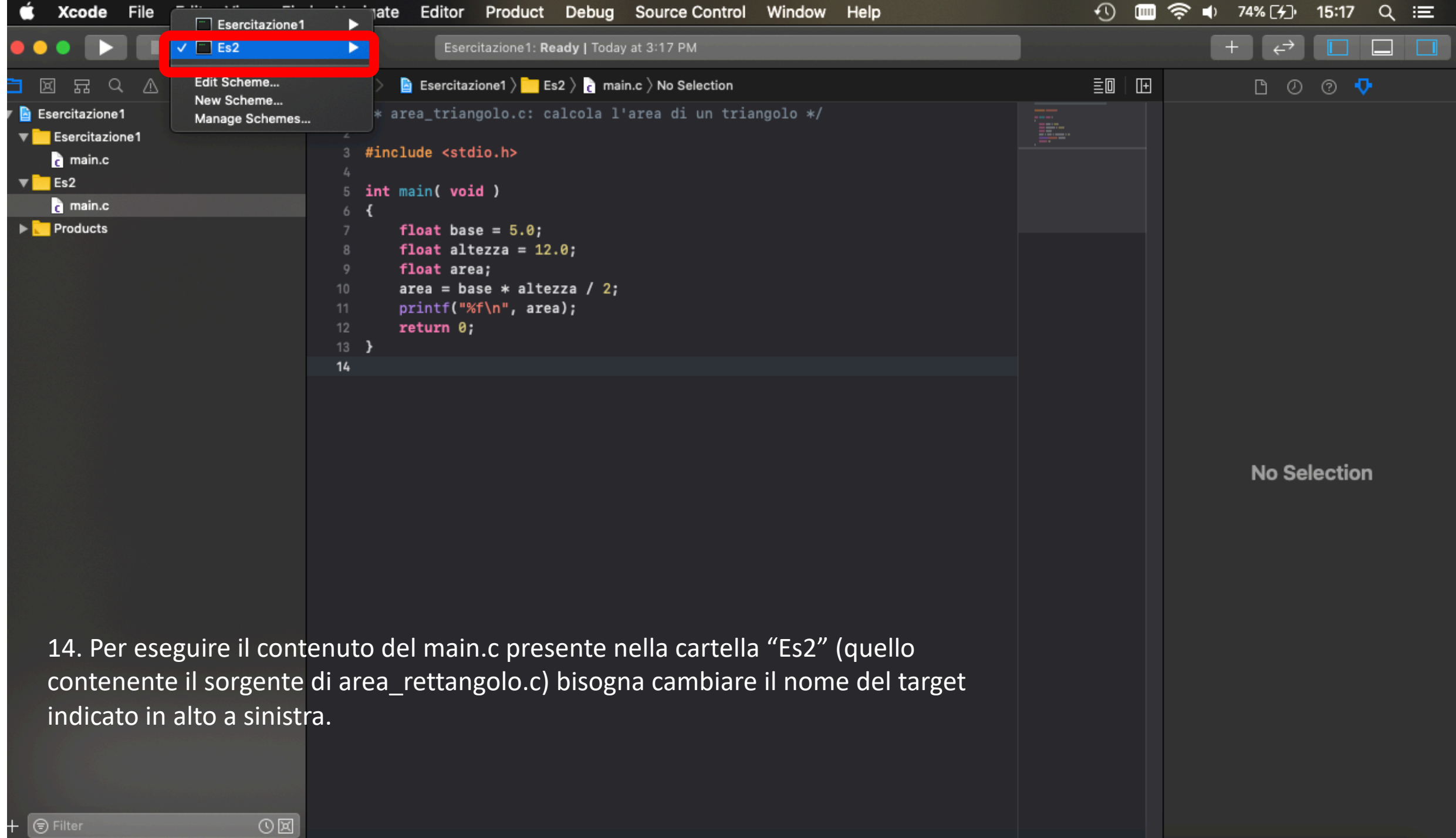




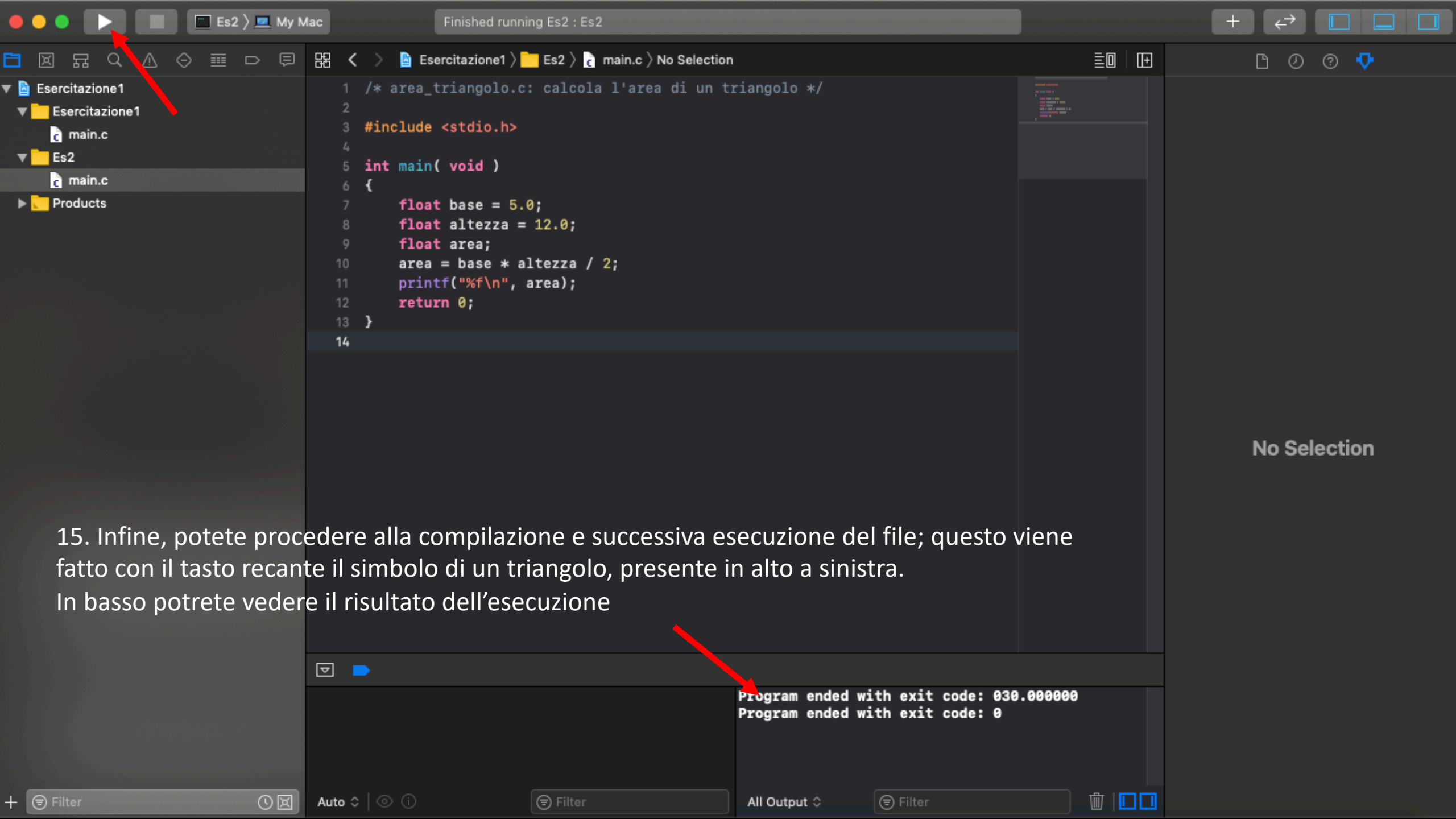
12. Spostiamoci di nuovo su Xcode, selezioniamo tutto il contenuto del file main.c e sempre con il tasto destro premiamo “Incolla”



13. A questo punto, Xcode dovrebbe presentarsi così



14. Per eseguire il contenuto del main.c presente nella cartella “Es2” (quello contenente il sorgente di area\_rettangolo.c) bisogna cambiare il nome del target indicato in alto a sinistra.



15. Infine, potete procedere alla compilazione e successiva esecuzione del file; questo viene fatto con il tasto recante il simbolo di un triangolo, presente in alto a sinistra. In basso potrete vedere il risultato dell'esecuzione