

Corso di Tecnologie Web AA 2005/2006
8/9/2006

L'esame del corso di Tecnologie Web consiste nello svolgimento di un progetto o di una tesina, e in una prova scritta su tutti gli argomenti discussi nel corso. Il voto del progetto/tesina pesa per il 60% sul voto finale dell'esame, mentre il voto della prova scritta pesa per il rimanente 40%. Si supera l'esame del corso (e si può quindi registrare il voto) se $0.6*voto_progetto + 0.4*voto_scritto \geq 18$.

I progetti o le tesine devono essere tassativamente consegnati (è possibile consegnare via mail) entro la data indicata. Saranno resi disponibili nuovi progetti e nuove tesine per ogni sessione d'esame. Ciascuno studente è libero di scegliere di svolgere un progetto oppure una tesina; l'argomento va scelto tra quelli indicati dal docente.

I progetti e le tesine sono descritti in modo volutamente generico. Vengono indicati i contenuti minimali che devono essere realizzati; siete ovviamente liberi (e incoraggiati) ad espandere la portata del vostro lavoro per includere anche aspetti non espressamente richiesti nel testo. Non esagerate! Questi sono progetti da completare in tempi ragionevoli e senza eccessivi sforzi. Un livello di sofisticazione eccessivo è inutile.

I progetti riguardano lo sviluppo di semplici applicazioni (tipicamente, ma non necessariamente, in un linguaggio a scelta tra C/C++ e Java). Dei progetti va consegnato un archivio (in formato .zip o .tar compresso) contenente almeno i sorgenti commentati dell'applicazione, unitamente ad una documentazione cartacea che spieghi la struttura generale dell'applicazione, giustifichi le decisioni implementative fatte, e includa un manuale utente che spieghi come compilare e utilizzare l'applicazione.

Le tesine riguardano approfondimenti su argomenti trattati a lezione. La tesina va consegnata preferibilmente in formato PDF o Postscript compresso, oppure in formato cartaceo entro la scadenza. Le tesine devono includere una bibliografia che elenchi gli eventuali documenti consultati per approfondire l'argomento scelto.

I progetti e le tesine devono essere lavoro originale dello studente. Copiare il codice o il contenuto della tesina da qualunque fonte comporterà l'annullamento della prova.

I progetti e le tesine devono essere consegnati entro venerdì 29 settembre 2006
--

Progetto:

1. E' noto che WSDL (Web Service Description Language) è una notazione basata su XML per la descrizione delle interfacce dei Web Services. WSDL mette a disposizione un opportuno tag (`<documentation>...</documentation>`) mediante il quale gli utenti possono inserire la documentazione delle interfacce direttamente all'interno delle specifiche WSDL.
Sviluppare una trasformazione XSLT in grado di trasformare una specifica WSDL in una pagina XHTML che contenga una descrizione dell'interfaccia del WSDL originario (tipi, interfacce, binding, services), sfruttando anche (ove presenti) i tag `<documentation>`. L'idea è di produrre uno strumento in qualche misura simile a JavaDoc, per la generazione automatica di pagine XHTML contenenti la documentazione dei WSDL. **Nota:** potete decidere di ignorare degli elementi presenti nel WSDL di partenza; in altre parole, non è richiesto

che tutti gli elementi del WSDL appaiano nella pagina XHTML generata. Siete liberi di decidere a priori cosa includere nella documentazione del WSDL prodotta e cosa no.

Oltre alla trasformazione XSLT, è richiesto di allegare una breve descrizione del funzionamento della trasformazione, e almeno un WSDL di esempio da cui sia possibile ottenere la documentazione XHTML.

Tesina:

1. Descrivere alcuni meccanismi per i *pagamenti elettronici mobili*. In particolare, è richiesto di effettuare una rassegna delle soluzioni disponibili, indicandone pregi e difetti. Includere una bibliografia in cui indicare le fonti (articoli, libri, siti web...) eventualmente consultate.